



# MEERTALIG COMMERCIEEL BEDIENDE - VOLTIJDS

Ben jij klantgericht, proactief en taalvaardig? Dan zoeken wij JOU om ons commercieel team te versterken!

## Takenpakket

- ❖ opmaken en opvolgen van offertes en bestellingen
- ❖ klanten te woord staan via telefoon en e-mail in het Nederlands, Frans en Engels
- ❖ een breed scala aan algemene administratieve taken
- ❖ onthaal, telefoon en beheer mailbox
- ❖ het administratief ondersteunen van het sales team
- ❖ klachtenbehandeling
- ❖ de optimalisatie van bedrijfseigen processen

## Jouw profiel

- ❖ je bent sterk gemotiveerd, een teamplayer én tegelijk ook goed in zelfstandig werken
- ❖ je beschikt over goede communicatieve vaardigheden en een oog voor detail
- ❖ een initiatiefnemer die klantgericht denkt en handelt
- ❖ iemand die zich voldoende kan uitdrukken in het Engels en Frans, zowel gesproken als geschreven
- ❖ je bent zorgvuldig en zeer nauwkeurig in het uitvoeren van taken
- ❖ je hebt minimaal een Bachelordiploma op zak
- ❖ je bent woonachtig regio Dendermonde of maximum 30 minuten enkele reistijd

## Ons aanbod

- ❖ deze functie biedt een uitstekende mogelijkheid om je administratieve en commerciële vaardigheden verder te ontwikkelen
- ❖ je komt terecht in een aangename werkomgeving met familiale sfeer
- ❖ een sterk groeiende en stabiele KMO waar zin voor initiatief sterk gewaardeerd wordt
- ❖ een marktconforme verloning aangevuld met extralegale voordelen
- ❖ opleiding en ondersteuning vanuit de organisatie wordt voorzien

## Over ons

Europlay is een dynamische KMO met jarenlange ervaring binnen de speeltoestellenbouw voor de openbare sector. Wij creëren innovatieve speelinrichtingen op een duurzame en ecologische manier, met oog op maximaal speel- en leerplezier. We hebben alles in eigen huis: van ontwerp, tot productie en plaatsing van de speeltoestellen.

### Ben jij uit het juiste hout gesneden?

Stuur dan jouw CV en motivatiebrief naar [ashley.vanboven@europlay.eu](mailto:ashley.vanboven@europlay.eu) en we zien je graag op gesprek komen!

